

HECHIZOS Y ORACIONES

Pecado	
--------	--

[illegible]

TALENTOS

Nombre del talento	Veces tomado	Descripción

DATOS DE CAMPAÑA

Año de campaña: _____

Fecha de inicio:

Región de juego:

Provincia actual:

ESBIRROS, SIRVIENTES Y MASCOTAS

Nombre: _____

Ocupación: _____

[illegible]

Habilidades:

Rasgos:

Equipo:

Nombre: _____

Ocupación: _____

[illegible]

Habilidades:

Rasgos:

Equipo:

Nombre: _____

Ocupación: _____

[illegible]

Habilidades:

Rasgos:

Equipo:

CONOCIDOS DE INTERÉS

Nombre

Notas

Nombre

Notas

Nombre

Notas

Nombre

Notas

Nombre

Notas

Nombre

Notas

Nombre

Notas

LUGARES VISITADOS

[illegible]

ARMADURA

Nombre	Localizaciones	Carga	PA	Propiedades

ENSERES

Nombre	Carga

PSICOLOGÍA

NOTAS

RIQUEZA

Penique (p) de bronce	
Chelín (c) de plata	
Corona (co) de oro	
1 co = 20 c = 240 p 1 c = 12 p	

CARGA

Armas	
Armadura	
Enseres	
Carga max.	
Total	

HERIDAS

BF		
BRx2		
BV		
Recio		
Heridas		

PUNTOS DE ARMADURA

01-09

Cabeza

25-44

Brazo derecho
(o brazo principal)

90-00

Pierna derecha

Escudo

10-24

Brazo izquierdo
(o brazo secundario)

45-79

Cuerpo

80-89

Pierna izquierda



ARMAS

Nombre	Grupo	Carga	Alcance	Daño	Propiedades

AMBICIONES

Corto plazo
Largo plazo

GRUPO

Nombre del grupo
Ambiciones a corto plazo
Ambiciones a largo plazo
Miembros

WARHAMMER

FANTASY

ROLE-PLAY

Nombre

Especie

Clase

Profesión

Estamento

Profesiones anteriores

Estatus

Edad

Altura

Peso

Color de pelo

Color de ojos

CARACTERÍSTICAS

DESTINO

RESILIENCIA

CORRUPCIÓN

MOVIMIENTO

HABILIDADES BÁSICAS

HABILIDADES BÁSICAS

EXPERIENCIA

HAB. AVANZADAS Y DE GRUPO

HAB. AVANZADAS Y DE GRUPO